ASAPFANZINE
www.asapfanzine.it

Report aggiornato al 20/08/2016 sulle attività relative al progetto "Quando si sta insieme è bello giocare", vincitore del bando "AggregAzione Giovanile" 2016.

Le attività previste nel progetto "Quando si sta insieme è bello giocare"e già effettuate sono le seguenti:

- 17/06/2016 – Castelletto sopra Ticino: Passeggiata sul fiume con Francesca Genti.

Si tratta di Poesie al tramonto, una suggestiva passeggiata letteraria lungo il fiume Ticino accompagnata dalle poesie di Francesca Genti, facente parte dell'associazione Sartoria Utopia, con il suo Juke box all'ossigeno. Seguito da un rinfresco per i partecipanti.

- 18/06/2016 – Castelletto sopra Ticino: Arte e musica di strada nel centro storico

In occasione della festa dello sport di Castelletto sopra Ticino si sono esibiti artisti di strada per le vie del centro.
Gli artisti, alcuni di caratura internazionale, si sono esibiti dalle 15 fino alle 19. Ecco i nomi degli artisti presenti:

MIKE ROLLINZ
ALMAS CALIENTES
RUBIK FIRE SHOW
IL MERCANTE
DUE PER DUO
IL TRAMPOLIERE

Il 3 settembre c'è stato, presso la biblioteca comunale di Cameri, la premiazione del concorso letterario Provincia Cronica, con omaggio a Lucio Dalla da parte degli Alma Progetto, con aperitivo. In questo evento abbiamo presentato l'inizio dei tornei di giochi di società.

A partire dal mese di Ottobre inizieranno gli appuntamenti settimanali a Cameri e Castelletto sopra Ticino di tornei di giochi da tavolo, che andranno avanti fino al mese di Febbraio 2017. Inoltre durante l'anno scolastico 2016/2017 saranno effettuati dei laboratori nelle scuole di Cameri da parte di creatori di giochi di società, per spiegare come nasce un gioco, con l'obiettivo ultimo di far avvicinare i ragazzi ai giochi di aggregazione, in contrapposizione ai dilaganti fenomeni di ludopatie ed estraniamento dalla realtà legati a giochi online e video poker. Al termine dei tornei, quindi nel mese di Marzo 2017, ci sarà il primo world café di Cameri, ovvero un laboratorio (opportunamente moderato) per far ideare ai ragazzi un nuovo gioco di società.